

Функциональность программ, позволяющих создавать CHM-файлы

Функции	Пакеты	HelpCruiser	HelpMaker	HelpNDoc	HelpScribble	Microsoft HTML Help Workshop	htm2chm
<b>Базовые функции</b>							
Русскоязычная локализация/русскоязычная справка		+/+	+/-	-/-	-/-	-/-	-/-
Поддержка кириллических шрифтов в содержании		+	+	-	+	+	+
Наличие возможности декомпиляции CHM-файлов		+	-	-	-	+	+
Настройка внешнего вида CHM-документа		+	+	+	+	+	-
Вид содержания и принцип его генерации		Древоподобное с автоматически генерируемой структурой	Древоподобное со структурой, создаваемой в полуавтоматическом режиме (структура генерируется автоматически, названия разделов вводятся вручную)	Древоподобное со структурой, создаваемой вручную	Линейное со структурой, создаваемой вручную	Древоподобное со структурой, создаваемой вручную	Древоподобное с автоматически генерируемой структурой
Настройка в CHM-файле полнотекстового поиска		+	+	+	+	+	-
Введение набора ключевых слов		Вручную	Вручную	Вручную	Вручную	Вручную	Автоматически
Просмотр созданного при компиляции документа		+	+	+	+	+	+
Печать созданного при компиляции документа		+ (весь документ целиком, его текущий раздел либо только содержание)	+ (текущего раздела)	-	+ (содержания)	-	-
Возможность генерации справки в других (помимо CHM) форматах справочной документации		HTML, PDF, RTF и XML	HLP, RTF	HTML	HLP	-	-
<b>Работа по наполнению материалами CHM-файла</b>							
Поддерживаемые форматы импортируемых исходных данных		HTML, RTF TXT и файлы MS Office (DOC, XLS и др.)	HTML, RTF, TXT и DOC	-	-	HTML	HTML
Вставка исходных текстовых материалов		Автоматически из каталога с файлами либо вручную путем вставки текстовых данных (вместе с изображениями) из буфера обмена	В каждый раздел вручную путем импорта файлов либо вставки текстовых данных (вместе с изображениями) из буфера обмена	В каждый раздел вручную путем вставки соответствующих текстовых данных (вместе с изображениями) из буфера обмена	В каждый раздел вручную путем вставки соответствующих текстовых данных (без изображений) из буфера обмена	Автоматически из каталога с файлами либо вручную путем вставки данных в тэги из буфера обмена	Автоматически из каталога с файлами
Редактирование исходных текстовых материалов		Во встроенном текстовом редакторе в режиме WYSIWYG	Во встроенном текстовом редакторе в режиме WYSIWYG	Во встроенном текстовом редакторе в режиме WYSIWYG	Во встроенном текстовом редакторе в режиме WYSIWYG	Во встроенном текстовом редакторе на уровне кода	Через Word в режиме WYSIWYG
Грамматическая проверка набираемого текста		На английском и русском языках	На английском языке	На английском (американском), французском, немецком, итальянском, испанском, португальском, русском и ряде других языков	На английском (американском), французском, немецком, итальянском, испанском, португальском, русском и ряде других языков	-	-
Перечень дополнительных элементов, которые могут быть вставлены на страницы		Таблицы, изображения, гиперссылки, OLE-объекты, аудио- и видеофайлы, GIF-анимация, кнопки, обычные и выпадающие списки и др.	Таблицы, изображения, гиперссылки, OLE-объекты, горизонтальные линии, спецсимволы, смайлики	Таблицы, изображения, гиперссылки, горизонтальные линии, спецсимволы	Таблицы, изображения, гиперссылки, кнопки, flash-объекты, конвертированные SHG-изображения	Таблицы, изображения, гиперссылки, OLE-объекты, кнопки и др.	Таблицы, изображения, гиперссылки, OLE-объекты
Дополнительные возможности работы с материалами		Редактирование изображений во встроенном графическом редакторе (корректировка степени компрессии, метода интерлейсинга, цвета, прозрачности, уровня градации серого и т.п.)	Работа с изображениями во встроенных редакторах: <ul style="list-style-type: none"> <li>• ButtonMaker (создание кнопок);</li> <li>• IconMaker (создание иконок);</li> <li>• ImageMaker (получение и обработка скриншотов);</li> <li>• BatchConverter (конвертирование рисунков из одного формата в другой);</li> <li>• SHG and Map Editor (редактирование SHG-файлов)</li> </ul>	-	Обработка SHG-графики во встроенном SHG-редакторе	Работа с изображениями во встроенном графическом редакторе (создание скриншотов, конвертирование изображений в режим Grayscale либо к 256- или 16-цветному виду, изменение их размера и формата)	-